

FUNDAMERANI

Manual de registro y uso

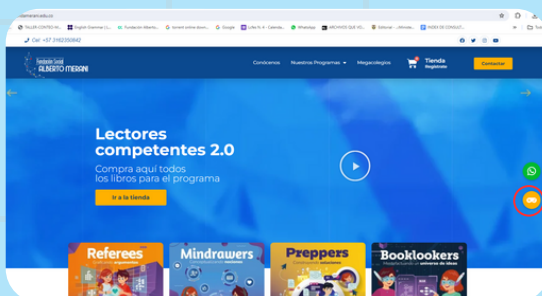


¡Bienvenidos a la nueva página de recursos Fundamerani!

REGISTRO



Ingresa a www.fundamerani.edu.co y da clic en el botón de juegos.



1

2

Da clic en "Regístrate aquí" y completa los datos del estudiante.

Regístrate aquí



Hola
ingresa tu código

Código

Documento de identidad

Enviar

Para ingresar debes estar registrado

Regístrate aquí



Al completar los datos del estudiante, procura escribirlos correctamente, ya que no podrás corregirlos después.

Hola
Ingresa los datos para acceder a todos los recursos

VOLN 123456

Subirna Ramirez

20200101

Código George Williams

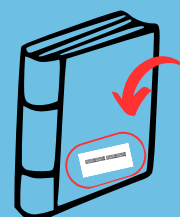
Adventures

Noticia

✓ Autorizo el uso de mis datos para gestionar mi pedido y aceptar los términos y condiciones

Enviar

3



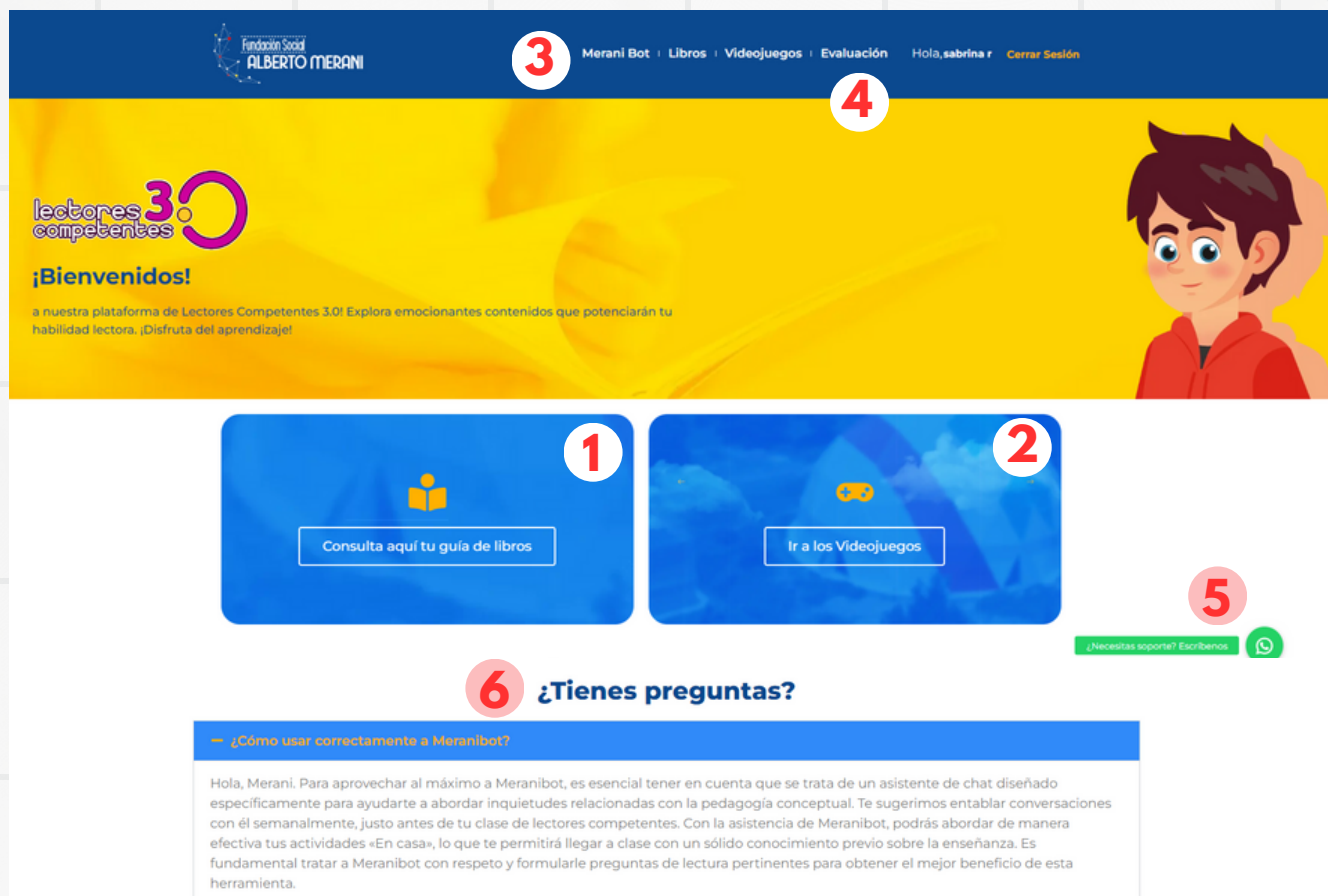
Recuerda el código de tu libro, está adherido en la contraportada, en un sticker blanco.



FUNDAMERANI

Manual de registro y uso

NAVEGACIÓN



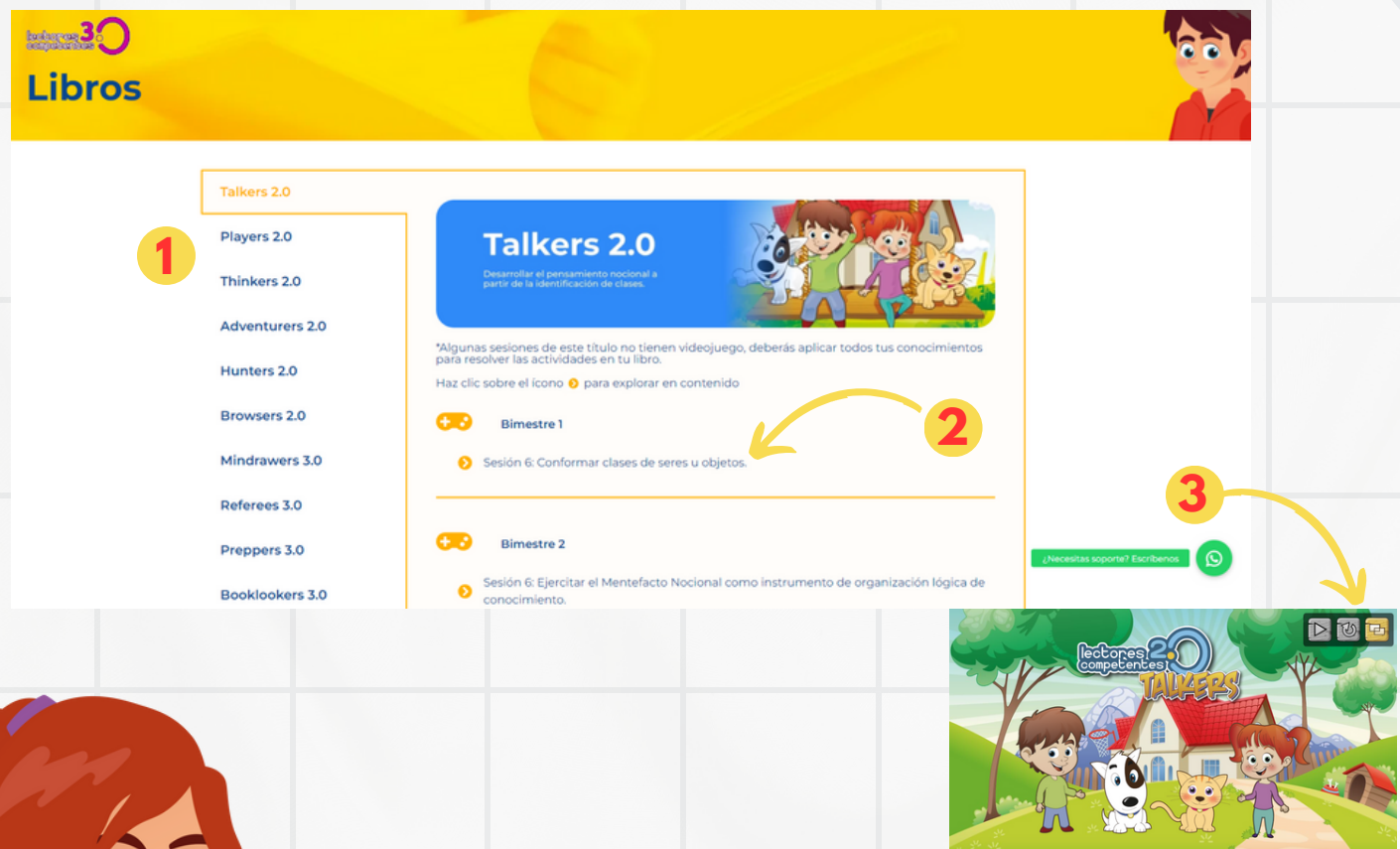
- 1. Consulta tu guía de libros:** En esta sesión encontrarás cada uno de los títulos de nuestra colección, al dar clic a tu libro se desplegará un menú donde encontrarás los videojuegos o recursos necesarios para preparar tu sesión.
- 2. Ir a los videojuegos:** Aquí encontrarás nuestra ruleta de juegos, si deseas acceder a ella deberás usar el código de tu institución como de costumbre.
- 3. Meranibot:** ¡Conversa con Meranibot! Nuestra inteligencia artificial estará presta para responder tus inquietudes sobre Lectores Competentes.
- 4. Evaluación:** En esta página encontrarás los enlaces para nuestras pruebas de lectura competente, LCFES 11º y entrenamientos.
- 5. Soporte:** Si tienen alguna inquietud sobre el funcionamiento de la plataforma o sobre el proceso de registro, no dudes en comunicarte con nuestro soporte, estaremos atentos a resolver tus inquietudes.
- 6. Preguntas frecuentes:** Aquí encontrarás la respuesta a algunas preguntas frecuentes, que te ayudarán a comprender mejor este espacio de recursos.

FUNDAMERANI

Manual de registro y uso

NUEVAS SECCIONES

Guía de Libros 2.0>>



Libros

1

- Talkers 2.0
- Players 2.0
- Thinkers 2.0
- Adventurers 2.0
- Hunters 2.0
- Browsers 2.0
- Mindrawers 2.0
- Referees 3.0
- Preppers 3.0
- Booklookers 3.0

Talkers 2.0
Desarrollar el pensamiento nocional a partir de la identificación de clases.

*Algunas sesiones de este título no tienen videojuego, deberás aplicar todos tus conocimientos para resolver las actividades en tu libro.
Haz clic sobre el icono  para explorar en contenido

2

 Bimestre 1

- Sesión 6: Conformar clases de seres u objetos.

 Bimestre 2

- Sesión 6: Ejercitar el Mentefacto Nocional como instrumento de organización lógica de conocimiento.

3

¿Necesitas soporte? Escríbenos 

lectores competentes 2.0 TALKERS

- 
- 1. Menú de libros:** En este menú deberás seleccionar el libro que estás implementando este año, ya sea de nuestra colección 2.0 o 3.0.
 - 2. Juegos:** Selecciona el juego que necesites para preparar tu sesión en casa.
 - 3. ¡Juega!:** Disfruta de los juegos o videos, en los que vivirás divertidas aventuras con Andy y Sofi en el mundo de Lectores Competentes.

FUNDAMERANI

Manual de registro y uso

NUEVAS SECCIONES

Guía de Libros 3.0>>



The screenshot shows the Fundamerani website interface. On the left, a sidebar lists various book categories: Talkers 2.0, Players 2.0, Thinkers 2.0, Ad... 2.0, Hunters 2.0, Browsers 2.0, Mindrainers 3.0 (highlighted), Referees 3.0, Preppers 3.0, Booklookers 3.0, and Masters 3.0. The main content area features a 'Mindrainers 3.0' banner with the text 'Desarrollar el Pensamiento Conceptual por medio de la construcción de Mentefactos Conceptuales'. Below this, a section titled '¿CÓMO HACER MI TRABAJO EN CASA EN LC 3.0?' provides three numbered steps: 1. En casa (Identify in your book the icon of 'Trabajo en casa'), 2. Conversa con Meranibot (Converse with Meranibot about the sessions or topics), and 3. MINDRAINERS Bimestre 1 (Review the index of contents). A chatbot interface is visible on the right, with a message from Meranibot: '¡Hola Meranibot! ¿En qué puedo ayudarte hoy?' and a response: 'que es un mentefacto bucleano?'.



1. **Menú de libros:** En este menú deberás seleccionar el libro que estás implementando este año, ya sea de nuestra colección 2.0 o 3.0.
2. **Juegos:** Comprende el orden de las acciones que debes realizar para elaborar tu trabajo en casa.
3. **¡Conversa con Meranibot!:** Habla con nuestro chatbot sobre los temas o propósitos de las sesiones.
4. **Recursos complementarios:** Si necesitas complementar información sobre las temáticas de las sesiones, puedes consultar el material que preparamos para ti en la guía de libros.

FUNDAMERANI

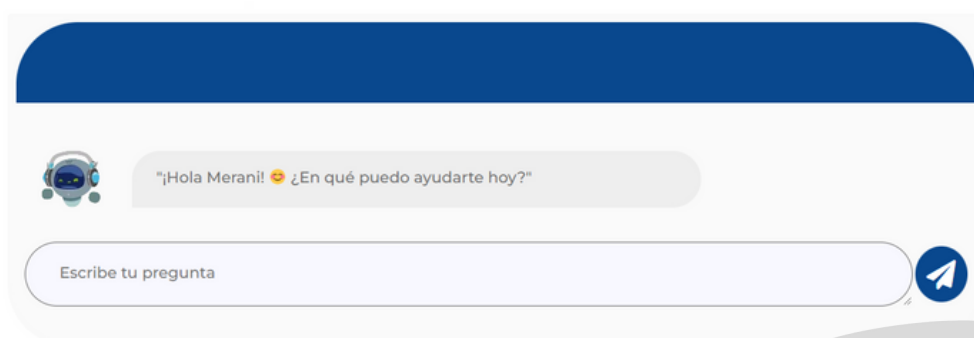
Manual de registro y uso

NUEVAS SECCIONES

MERANIBOT>>

lectores
competentes 3.0

Merani Bot



¡HOLA FAMILIA MERANI!



Meranibot es una herramienta diseñada para toda la comunidad educativa, esta inteligencia artificial conectada con chat GPT está siendo entrenada para responder tus inquietudes sobre Lectores Competentes y Pedagogía Conceptual.

Te invitamos a conversar con él una vez a la semana, ten en cuenta que está aprendiendo constantemente de nosotros, así que estará esperando ansioso tus preguntas y aportes. Evita usar un lenguaje inapropiado, ¡hazle buenas preguntas!



Si tienes inquietudes, por favor comunícate con
Soporte: atencionalcliente@fundamerani.edu.co
Coordinación Pedagógica: coordinadorpedagogico@fundamerani.edu.co
WhatsApp de soporte: 3162350842

